

## INTRODUÇÃO AO GOOGLE SKETCHUP 8

**Daniel Comin da Silva<sup>1</sup>**

<sup>1</sup> IFSC / Campus Criciúma / Prof. Área de Desenho e Projeto de Edificações / daniel.comin@ifsc.edu.br

### Resumo

O Sketchup 8 é um software de modelagem 3D disponibilizado gratuitamente pelo Google. Ele se destaca pela maneira rápida, fácil e intuitiva que permite a criação de objetos e estudos volumétricos. Por estas suas características busca-se através desta palestra apresentar a interface do programa e suas ferramentas básicas, permitindo ao aluno iniciar uma modelagem 3D, bem como despertando-lhes o interesse pelo software, para que de forma autônoma os interessados possam buscar informações complementares e aprimorar suas habilidades. De modo a familiarizar os alunos com o programa, será apresentada uma seleção de imagens e modelos do Sketchup, permitindo-lhes visualizar suas possibilidades e limitações, a qualidade do material que pode-se obter, bem como algumas metodologias de trabalho e de apresentação do produto. Diante da popularidade do Sketchup e sua consequente interface com inúmeros outros softwares, faz-se também de grande importância a exposição de programas disponíveis no mercado que complementam e muitas vezes aprimoram todo trabalho desenvolvido na plataforma do Google. Tendo exposto um panorama geral deste programa, permitindo e incentivando questionamentos sobre eventuais dúvidas e curiosidades a respeito dele, serão apresentadas noções básicas sobre as ferramentas de desenho e de edição, permitindo aos alunos desenvolverem suas primeiras maquetes eletrônicas. Para tal, serão abordadas as seguintes questões: apresentação e configuração da área de trabalho; ajustes iniciais do arquivo modelo; apresentação e aplicação das ferramentas de desenho (linha, retângulo, círculo, arco e polígono) e de edição (mover, copiar, puxar, rotacionar, escala, espelhar, equidistância e siga-me); tipos de seleção (linhas, faces e objetos); visualização panorâmica e orbitar; estilos; exibições; criação de blocos e componentes e aplicação de materiais. As ferramentas apresentadas serão exercitadas individualmente por meio da construção de um modelo 3D de uma edificação, a ser desenvolvido a partir de um projeto fornecido (planta baixa, cortes e fachadas de uma guarita). Desta forma, as principais ferramentas do Sketchup serão expostas, discutidas coletivamente e exercitadas individualmente. No entanto, é importante salientar que em razão da carga horária, a palestra se empenhará mais na apresentação do software e suas ferramentas, ficando o exercício pleno das informações apresentadas por iniciativa dos interessados. Isso se faz possível pois, conforme já

mencionado, o Sketchup é disponibilizado gratuitamente na internet e possui uma interface bastante intuitiva. Sendo assim, interesse e dedicação são pré-requisitos de um bom modelador 3D e suas habilidades serão proporcionais a sua atenção e envolvimento com o exercício do seu conhecimento.

**Palavras-Chave:** Google Sketchup 8; Modelagem 3D; Maquete Eletrônica; Curso Técnico em Edificações.