

USO DE GAMES NO TRATAMENTO DE LESÕES

Alexandre Leopoldo Gonçalves¹, Patrícia Haas²,

¹Universidade Federal de Santa Catarina/NUPES/a.l.goncalves@ufsc.br

²Universidade Federal de Santa Catarina/NUPES/patricia.haas@ufsc.br

Resumo

Tradicionalmente jogos eletrônicos possuem um caráter de entretenimento com ampla aceitação nas mais variadas faixas etárias. Pesquisas recentes demonstram que a utilização desta tecnologia para fins terapêuticos constitui-se em importante ferramenta para a recuperação motora após uma lesão e para o condicionamento físico. Outro fator que vem sendo estudado é o impacto da interação social entre usuários em jogos desta natureza, em que a motivação é o fator de maior destaque. Neste sentido, esta palestra objetiva apresentar de maneira introdutória o conceito de jogos voltados à reabilitação terapêutica, as principais tecnologias interativas atualmente disponíveis, assim como, alguns protótipos de jogos com foco terapêutico.

Palavras-Chave: Reabilitação, Terapia baseada em Jogos, Tecnologia Interativa.